

GEVITAS

MobileCatalog

Inhalt

1.	Allgemeines	2
2.	Funktionsweise der App	2
3.	Das Hauptmenü	3
4.	Neuen Warenkorb anlegen	4
5.	Warenkorb auswählen und bearbeiten	5
6.	Warenkorb anzeigen	6
7.	Artikel suchen – Warenkorb bearbeiten	8
8.	Suche mit Gruppen.....	10
9.	Suche mit IntelliSuche	11
10.	Anzeige der Artikel	12
11.	Artikel-Einzelheiten	13
12.	Artikel-Bild	14
13.	Warenkorb exportieren.....	15
14.	Warenkorb als E-Mail senden	16
15.	Einstellungen	17

Hinweis: Diese Dokumentation wird am besten dargestellt mit dem Adobe Reader®, den man kostenlos im Android-Market herunterladen kann.

1. Allgemeines

Mit dieser App können Sie in einem Artikel-Katalog „blättern“, Artikel suchen und in einem Warenkorb speichern. Diesen Warenkorb können Sie z.B. per E-Mail versenden. Dabei wird das "T-REX-Format" benutzt. Dadurch kann der Empfänger des Mails die Datei in das Warenwirtschaftssystem REFLEX importieren und daraus z.B. ein Angebot erzeugen.

- ➔ Die gezeigten Bildschirm-Inhalte („Screenshots“) stammen aus einem Android-Smartphone. Wenn Sie Tablet verwenden, können diese etwas anders aussehen!

2. Funktionsweise der App

Am Anfang und dann von Zeit zu Zeit aktualisieren Sie die Artikel-Tabelle. Diese Tabelle befindet sich in der Cloud auf einem Internet-Server und wurde vom REFLEX-Anwender dort zur Verfügung gestellt.

- ➔ Damit Sie auf die Cloud zugreifen können, benötigen Sie die Zugangsdaten (Adresse, Benutzer und Passwort) des Internet-Servers. Dieses wird Ihnen vom REFLEX-Anwender zur Verfügung gestellt und wird über die [Einstellungen festgelegt](#).
- ➔ Der REFLEX-Anwender muss über eine T-REX-Lizenz verfügen und seine Artikeldaten (oder Teile davon) von Zeit zu Zeit in die Cloud stellen.

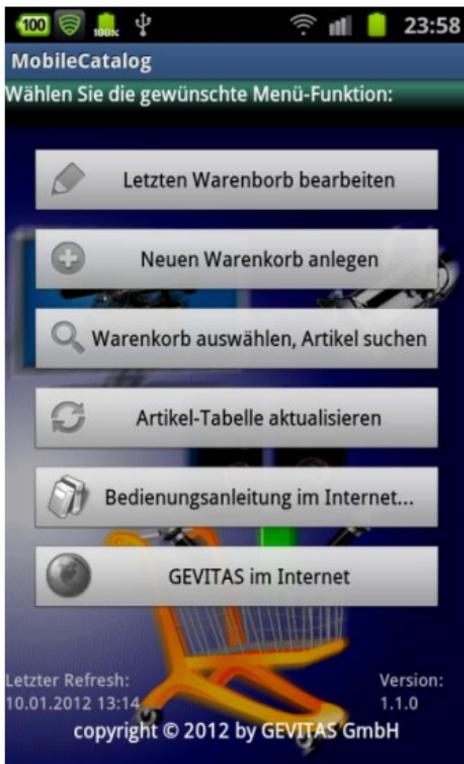
Die Artikeltabelle wird in eine Datenbank Ihres mobilen Gerätes gespeichert. Sie müssen also nicht online sein, wenn Sie Artikel suchen und einen Warenkorb füllen!

Sie können nun in den Artikeldaten suchen und die gewünschten Artikel in einen Warenkorb legen. Jedem Warenkorb geben Sie einen aussagekräftigen Namen. Sie können beliebige viele Warenkörbe anlegen.

3. Das Hauptmenü

Nach dem Starten der App wird zuerst das Hauptmenü angezeigt. Beispiel:

Von hier aus können Sie die verschiedenen Programmfunktionen öffnen:



Den zuletzt bearbeiteten Warenkorb öffnen.¹⁾

Einen neuen Warenkorb anlegen.

Einen bestehenden Warenkorb suchen und bearbeiten.

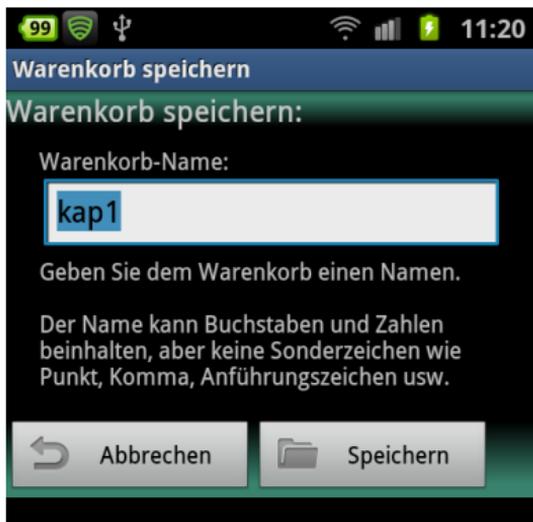
Die Bedienungsanleitung im Internet öffnen.²⁾

Informationen über GEVITAS-Apps anzeigen (Internet).

- 1) Natürlich können Sie den zuletzt bearbeiteten Warenkorb nur öffnen, wenn Sie schon einen Warenkorb bearbeitet haben... Anfangs wählen Sie deshalb [Neuen Warenkorb anlegen] aus.
- 2) Diese Dokumentation wird am besten dargestellt mit dem Adobe Reader©, den man kostenlos im Android-Market herunterladen kann.

4. Neuen Warenkorb anlegen

Wenn Sie im Hauptmenü diesen Programmteil angewählt haben, zeigt sich dieser Programmteil:



Geben Sie dem Warenkorb einen Namen.

- ➔ Standardmäßig wird als Name das Datum und die Uhrzeit vorgegeben.
- ➔ Sie können diese Vorgabe jedoch überschreiben und einen beliebigen Namen angeben.
- ➔ Der Name darf alle Buchstaben und Zahlen beinhalten, aber keine Sonderzeichen wie
, . ' " „ + % *
 usw.
- ➔ Striche "-" und "_" sind erlaubt!

Wenn Sie auf die Schaltfläche [Speichern] tippen, wird der Warenkorb in der Datenbank gespeichert. Es sind natürlich noch keine Artikel im Warenkorb, diese legen Sie im nächsten Schritt fest.

5. Warenkorb auswählen und bearbeiten

Wenn Sie einen gespeicherten Warenkorb öffnen und anzeigen oder bearbeiten wollen, so wählen Sie im [Hauptmenü](#) den entsprechenden Punkt an. Die Liste der gespeicherten Warenkörbe wird angezeigt. Beispiel:



Tippen Sie auf den gewünschten Warenkorb. Der Inhalt des Warenkorbs wird dann [angezeigt](#) und Sie können ihn [bearbeiten](#).

6. Warenkorb anzeigen

Die Anzeige eines Warenkorbs zeigt alle ausgewählten Artikel an. Beispiel:



Es wird der Artikel-Typ, die Bezeichnung und die Artikelnummer angezeigt. Außerdem die Menge, die im Warenkorb gespeichert wurde, und der Miet- und oder – Verkaufspreis des Artikels.

➔ Die Liste ist sortiert nach der Artikelnummer.

Sie können die Liste natürlich wie üblich per „Wischen“ beliebig nach unten oder oben verschieben.

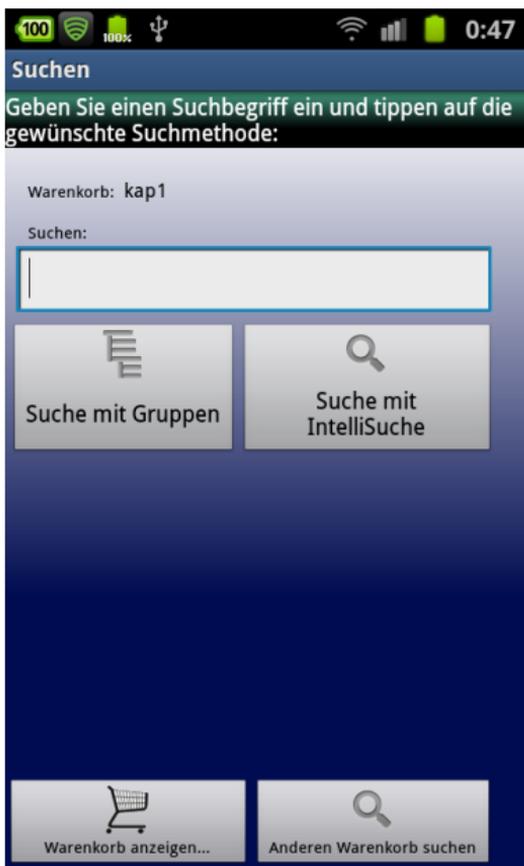
Die Schaltfläche am unteren Rand des Bildschirms:

 Bearbeiten	Hiermit können Sie den Warenkorb bearbeiten , also Artikel hinzufügen, ändern oder löschen.
 Neu	Mit dieser Schaltfläche können Sie einen neuen Warenkorb anlegen.
 Export	Diese Schaltfläche ermöglicht es, den Warenkorb als Datei auf der SD-Karte (wenn vorhanden) zu speichern.
 Speichern	Hiermit speichern Sie den Warenkorb in der Datenbank und kehren zum vorhergehenden Programmteil zurück.
 Mail	Hiermit können Sie den Warenkorb als E-Mail versenden . Es wird das in Ihrem mobilen Gerät verwendete E-Mail-Programm geöffnet und der Warenkorb als Anhang-Datei hinzugefügt.

7. Artikel suchen – Warenkorb bearbeiten

Dies ist der elementare Teil der App! Sie können hier nach Artikeln suchen und diese in den Warenkorb aufnehmen oder aus dem Warenkorb löschen.

So sieht das Suchen-Fenster aus:

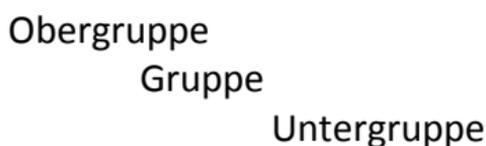


Warenkorb:	Hier wird der Name des verwendeten Warenkorbs angezeigt.
Suchen:	<p>Geben Sie hier Ihren Suchbegriff ein. Die App sucht in den Spalten Artikelnummer, Typ, Bezeichnung und Hersteller.</p> <p>Sie können einen sog. „Joker“ im Suchbegriff verwenden. Der Joker zeigt an, dass vor oder zwischen ihm ein beliebiger Text stehen kann.</p> <p>Als Joker können Sie die Leertaste, den Punkt oder Stern verwenden.</p>

	<p>Beispiele:</p> <p>Der Suchbegriff ".mikro." findet alles, das irgendwo den Text "mikro" beinhaltet. Zwischen Groß- und Kleinbuchstaben wird dabei nicht unterschieden!</p>
<p>Suche mit Gruppen</p>	<p>Die Artikeldaten sind in dreistufigen Artikelgruppen unterteilt:</p> <p style="padding-left: 40px;">Obergruppe</p> <p style="padding-left: 80px;">Gruppe</p> <p style="padding-left: 120px;">Untergruppe</p> <p>Mit dieser Schaltfläche können Sie gezielt in einer dieser Gruppen suchen.</p> <p>Wenn Sie <u>keinen</u> Suchbegriff eingeben werden <u>alle</u> Artikel der gewählten Gruppe angezeigt.</p> <p>Wenn Sie einen Suchbegriff eingeben werden nur die Artikel der gewählten Gruppe angezeigt, die den Suchbegriff beinhalten.</p>
<p>Suche mit IntelliSuche</p>	<p>Hiermit suchen Sie in der Artikeltabelle nach dem angegebenen Suchbegriff, unabhängig davon, in welcher Gruppe sich die Artikel befinden!</p> <p>Wenn Sie <u>keinen</u> Suchbegriff eingeben, werden <u>alle</u> Artikel angezeigt!</p>
<p>Warenkorb anzeigen</p>	<p>Zeigt den Inhalt des ausgewählten Warenkorbs an.</p>
<p>Anderen Warenkorb suchen</p>	<p>Ermöglicht es, einen anderen Warenkorb auszuwählen.</p>

8. Suche mit Gruppen

Die Artikeldaten sind in REFLEX in dreistufigen Artikelgruppen unterteilt:



Beispiel:

- [-] **Audiotechnik**
 - [-] **Boxen**
 - [+] DI-Boxen
 - [+] Kabeltester
 - [+] KH-Verstärker
 - [+] Kopfhörer
 - [+] Midi
 - [+] Programmverteiler
 - [+] Setwagen
 - [+] Stageboxen
 - [-] **Drahtlos**
 - [+] Antennen
 - [+] Drahtloszubehör
 - [+] Empfänger-UHF
 - [+] Empfänger-VHF
 - [+] Hand-Kapseln
 - [+] Hand-UHF
 - [+] Hand-VHF
 - [+] Tasche-UHF
 - [+] Tasche-VHF
 - [+] Dummy Ton
 - [+] Kabellage Audio
 - [+] Lawo
 - [+] Mikrotone
 - [+] Mikro-Zubehör
 - [+] Rückempfänger
 - [+] Uhren
- [-] **Beschallung**
 - [+] Compressor
 - [+] Delays
 - [+] DSP System
 - [+] Effekte

Mit der Schaltfläche **[Suche mit Gruppen]** können Sie gezielt in einer dieser Gruppen suchen.

Wenn Sie keinen Suchbegriff eingeben werden alle Artikel der gewählten Gruppe angezeigt.

Wenn Sie einen Suchbegriff eingeben, werden nur die Artikel der gewählten Gruppe angezeigt, die den Suchbegriff beinhalten.

9. Suche mit IntelliSuche

Hiermit suchen Sie in der Artikeltabelle nach dem Suchbegriff, **unabhängig davon, in welcher Gruppe sich die Artikel befinden!**

Die App sucht in den Spalten Artikelnummer, Typ, Bezeichnung und Hersteller.

Sie können einen sog. „Joker“ im Suchbegriff verwenden. Der Joker zeigt an, dass vor oder zwischen ihm ein beliebiger Text stehen kann.

Als Joker können Sie die Leertaste, den Punkt oder Stern verwenden.

Wenn Sie keinen Suchbegriff eingeben, werden alle Artikel [angezeigt!](#)

Beispiele:

Der Suchbegriff ".mikro." findet alles, das irgendwo den Text "mikro" beinhaltet. Zwischen Groß- und Kleinbuchstaben wird dabei nicht unterschieden!

10. Anzeige der Artikel

Nachdem Sie die Suche gestartet haben, wird die Artikel-Liste angezeigt. Beispiel:

Artikel-Liste	Menge:	M-Preis:	VK-Preis:
★ 1.5 V MONOZELLE 00610000001	26		1,00 €
★ 173 X 234 FASTFOLD 00715010002	0	10,00 €	
★ 173 X 234 FASTFOLD 00715010003	0	10,00 €	
★ 229 X 295 FASTFOLD 00715010001	1	10,00 €	
★ 229 X 295 FASTFOLD 00715010004	0	10,00 €	
★ 229 X 356 FASTFOLD 00715020002			

Wenn Sie auf einen Eintrag der Liste tippen, werden die [Artikel-Einzelheiten angezeigt](#). Hier können Sie den ausgewählten Artikel in den Warenkorb speichern oder aus dem Warenkorb löschen.

11. Artikel-Einheiten

Wenn Sie auf einen Eintrag der Liste tippen, werden die Artikel-Einheiten angezeigt. Beispiel:



Hier können Sie den ausgewählten Artikel in den Warenkorb speichern oder aus dem Warenkorb löschen.

- ➔ Das Eingabefeld für die Mengeneingabe wird automatisch eingeblendet. Geben Sie die gewünschte Menge ein und tippen auf die



Schaltfläche, um den Artikel im Warenkorb zu speichern.

- ➔ Wenn der Artikel schon im Warenkorb ist und Sie ihn daraus entfernen wollen, so tippen Sie auf die



Schaltfläche.

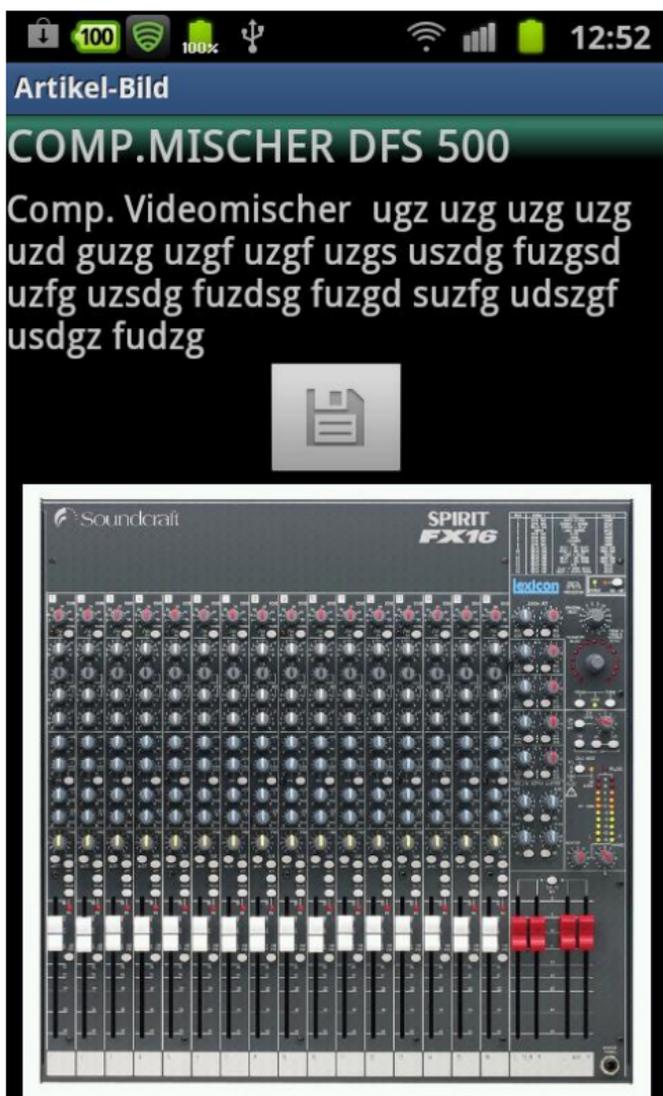
- ➔ Wenn Sie das Bild des Artikels anzeigen wollen (und wenn es vorhanden ist!), so tippen Sie auf



12. Artikel-Bild

Wenn ein Bild für den Artikel vorhanden ist können Sie es anzeigen lassen. Tippen Sie dazu im Fenster Artikel-Einheiten auf [Bild...]. Das Bild wird dann angezeigt.

Beispiel:



- ➔ Damit das Bild angezeigt werden kann, müssen Sie in den [Einstellungen](#) die Internet-Adresse und den Pfad angeben, in dem sich die Bilddateien befinden. Diese Angabe erhalten Sie vom REFLEX-Anwender. Dieser muss die Bilder natürlich auch in die Cloud exportieren (mit GEVITAS-CloudSync).

Bild auf der SD-Karte speichern:

Sie können das Bild auch auf der SD-Karte des Gerätes speichern. Tippen Sie dazu auf die Schaltfläche...



Nach dem Speichern wird angezeigt, in welchem Ordner das Bild abgelegt wurde. Beispiel:

Gespeichert in/mnt/sdcard/gevitas/artikel

Der Dateiname besteht aus der Artikelnummer des Artikels + ".jpg".

13. Warenkorb exportieren

Sie können den Warenkorb als Datei exportieren. Standardmäßig wird die Datei im T-REX-Format auf der SD-Karte im Ordner "/gevitas/files" angelegt.

Warenkorb exportieren

Warenkorb exportieren:

Dateiname:

Zeichensatz:

Geben Sie der Datei einen Namen.

Der Name kann Buchstaben und Zahlen beinhalten, aber keine Sonderzeichen wie Punkt, Komma, Strich usw.

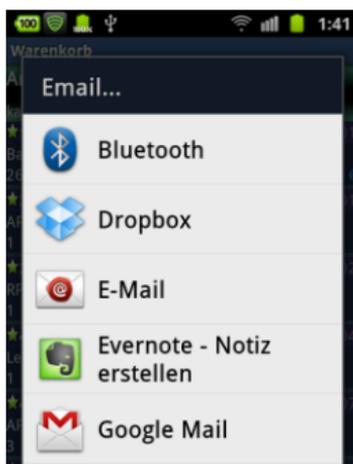
Geben Sie möglichst nur Kleinbuchstaben an!

Die Datei wird (wenn vorhanden) auf der SD-Karte im Ordner "gevitas\artikel" gespeichert.

Abbrechen Speichern

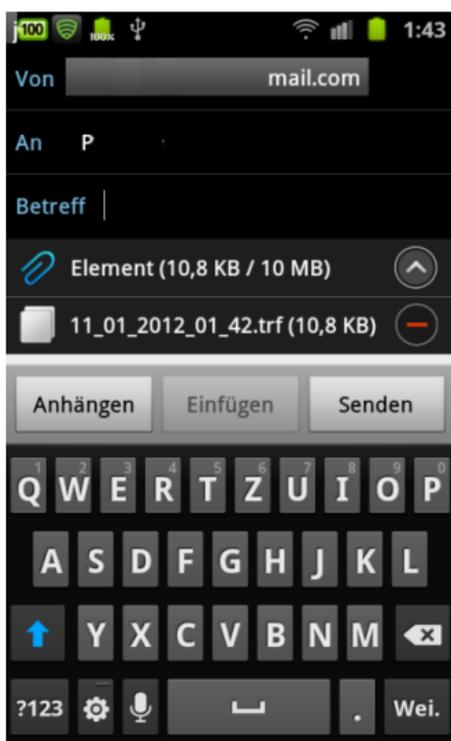
14. Warenkorb als E-Mail senden

Hiermit können Sie den Warenkorb per E-Mail versenden. Wenn Sie auf die entsprechende Schaltfläche getippt haben und wenn Sie mehrere E-Mail-Programme auf Ihrem mobilen Gerät installiert haben, müssen Sie u.U. erst wählen, mit welcher App die E-Mail versendet werden soll. Beispiel:



Wählen Sie [E-Mail] aus!

Danach öffnet sich das Fenster des E-Mail-Programms. Beispiel:

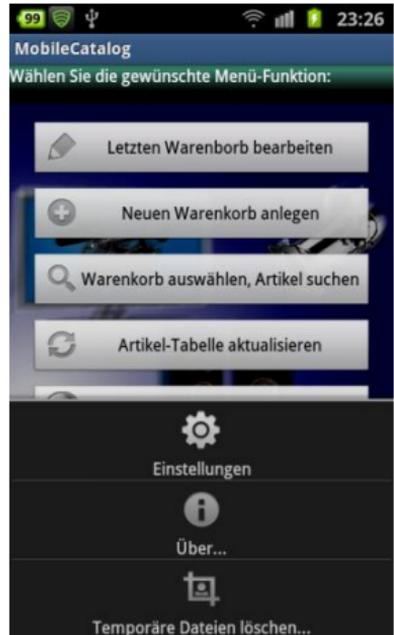


Die Datei mit dem Warenkorb ist dem Anhang bereits zugefügt worden. Ergänzen Sie ggf. die Eingabefelder und senden das Mail dann.

15. Einstellungen

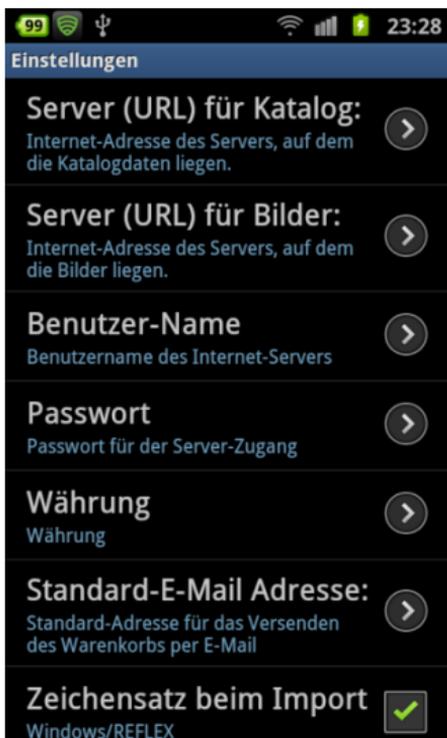
Damit Sie mit der App arbeiten können, müssen Sie anfangs ein paar Einstellungen vornehmen.

Tippen Sie dazu im Hauptmenü auf die Menütaste Ihres mobilen Gerätes...



...und wählen Sie den Menü-Punkt [Einstellungen] aus.

Im Einstellungsmenü gibt es folgende Einstellungen:



Internet-Adresse des Cloud-Servers für den Artikel-Abgleich.

Internet-Adresse des Cloud-Servers für die Artikel-Bilder.

Benutzername für den Cloud-Zugriff.

Passwort für den Cloud-Zugriff.

Standard-Währung (optional).

Standard-E-Mail-Adresse, die beim Versand einer Mail vorgeschlagen wird.

Zeichensatz beim Import: Wählen Sie hier durch Tippen auf diesen

Punkt, ob die Datei aus REFLEX heraus erstellt wurde ("Windows/REFLEX) oder aus dem Programm CloudSync ("Unicode").